



# ANIMATORE DIGITALE

Legge 107/2015 artt. 56-59

Piano Nazionale Scuola Digitale con D.M. 851/27-10-2015

Nota Ministeriale Prot. n° 17791 del 19/11/2015

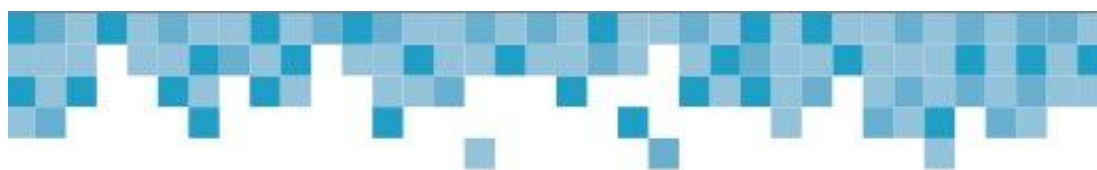
Decreto Direttoriale n°50/25-11-2015

([http://www.istruzione.it/scuola\\_digitale/](http://www.istruzione.it/scuola_digitale/))

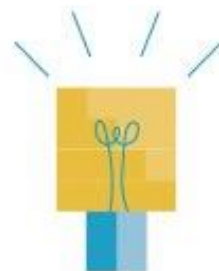
## SEZIONE del PNSD da inserire nel PTOF

### Premessa

**Il Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD)** è un documento pensato per **guidare le scuole in un percorso di innovazione e digitalizzazione**, come previsto nella riforma della Scuola approvata quest'anno (legge 107/2015 – La Buona Scuola). Il documento ha funzione di indirizzo; punta a **introdurre le nuove tecnologie nelle scuole, a diffondere l'idea di apprendimento permanente (life-long learning) ed estendere il concetto di scuola da luogo fisico a spazi di apprendimento anche virtuali**. Si tratta di un'opportunità di innovare la scuola, adeguando non solo le strutture e le dotazioni tecnologiche a disposizione degli insegnanti e dell'organizzazione, ma soprattutto le metodologie didattiche e le strategie usate con gli alunni in classe.



**UN ANIMATORE DIGITALE  
IN OGNI SCUOLA**



L'Animatore Digitale individuato in ogni scuola sarà formato in modo specifico affinché possa (rif. Prot. n° 17791 del 19/11/2015) *“favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le*

*politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano nazionale Scuola digitale”*

Si tratta, quindi, di una figura di sistema che ha un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione digitale a scuola; il PNSD prevede un'azione dedicata, la #26.

Già da diversi anni nel nostro Istituto è in atto una serie di riflessioni sul ruolo delle nuove tecnologie e dei nuovi media nella didattica, intesi sia come strumento di apprendimento sia come oggetto di studio per stimolare un approccio consapevole e creativo all'utilizzo da parte di docenti e studenti.

Per favorire l'integrazione delle nuove tecnologie nella didattica quotidiana, la Nostra Scuola si è posta l'obiettivo di modificare gradualmente gli ambienti di apprendimento, di integrare i linguaggi della scuola, gli strumenti di lavoro e i contenuti. Quest'approccio dovrebbe consentire di abbandonare il tradizionale concetto di classe come ambiente chiuso dove avviene l'apprendimento, per arrivare a creare nuovi spazi di apprendimento aperti al mondo.

Le azioni già attuate sono due: avvio all'utilizzo del registro elettronico e utilizzo delle LIM nella didattica. L'introduzione delle lavagne interattive multimediali (LIM), corredate da un videoproiettore e da un notebook, è stato il primo passo concreto del graduale percorso di innovazione didattica in ambiente digitale. Il registro elettronico modifica, invece, l'ambiente di apprendimento attraverso l'utilizzo costante e diffuso delle tecnologie a supporto della valutazione, garantendo ai genitori la visibilità in tempo reale del percorso formativo del proprio figlio.

Sempre in tale ottica, il nostro Istituto intende innovarsi e predisporre una diversa organizzazione spazio/temporale per privilegiare l'attuazione delle innovative tecniche didattiche e metodologie di insegnamento e apprendimento, di laboratori professionalizzanti per l'apprendimento delle competenze chiave, tutto questo grazie all'opportunità offerta dalla comunità Europea mediante l'Avviso pubblico PON FESR Fondi Strutturali Europei-PON “Per la Scuola-Competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020, rivolto alle Istituzioni scolastiche statali per gli interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica.

Asse II-Obiettivo specifico 10.8-“Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi”- Azione 10.8.1.A1 per la realizzazione della rete LAN/WLAN con il progetto “**Volare con la rete 1**” e Azione 10.8.1.A3 con il Progetto “**BAMBINI E RAGAZZI PROTAGONISTI IN DIGITALE**” di cui siamo in attesa degli esiti.

Inoltre, come da nota 17791 del 19/11/2015, anche nel Nostro Istituto è stata nominata la figura dell'“Animatore Digitale” nella persona dell'ins. **Rosa Anna Sorrentino**, affinché possa “*favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano Nazionale Scuola Digitale*”. L'AD, in sinergia con il **Dirigente Scolastico e la DSGA**, ha predisposto il seguente piano triennale di azioni:

## **FINALITA'**

- Diffondere la cultura del digitale in tutta la comunità scolastica: Docenti, ATA, Famiglie;
- Facilitare la trasformazione degli studenti seppur «nativi-digitali» da «fruitori passivi» in utenti consapevoli di ambienti e strumenti digitali, ma anche in produttori, creatori, progettisti;
- Coinvolgere il personale docente in percorsi didattici innovativi ;
- Aderire a reti di scuole come centri di ricerca e formazione.

## **OBIETTIVI**

- **FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi;
- **COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;
- **CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di strategie metodologiche innovative; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per docenti e studenti).

## **COMPITI**

Il campo operativo dell'A. D.( in collaborazione con i responsabili delle nuove tecnologie dei Plessi) riguarda tre ambiti che diventeranno parte integrante del PTOF della scuola:

- ✓ **La formazione metodologica e tecnologica dei docenti;**
- ✓ **Il coinvolgimento degli STAKEHOLDERS;**
- ✓ **La progettazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola .**

## **INTERVENTI DI FORMAZIONE O CONDIVISIONE METODOLOGIE**

Il contesto di riferimento è quello del *blended learning* proposto da **Avanguardie Educative**, da **eTwining**, e da **EdMondo**, nello specifico:

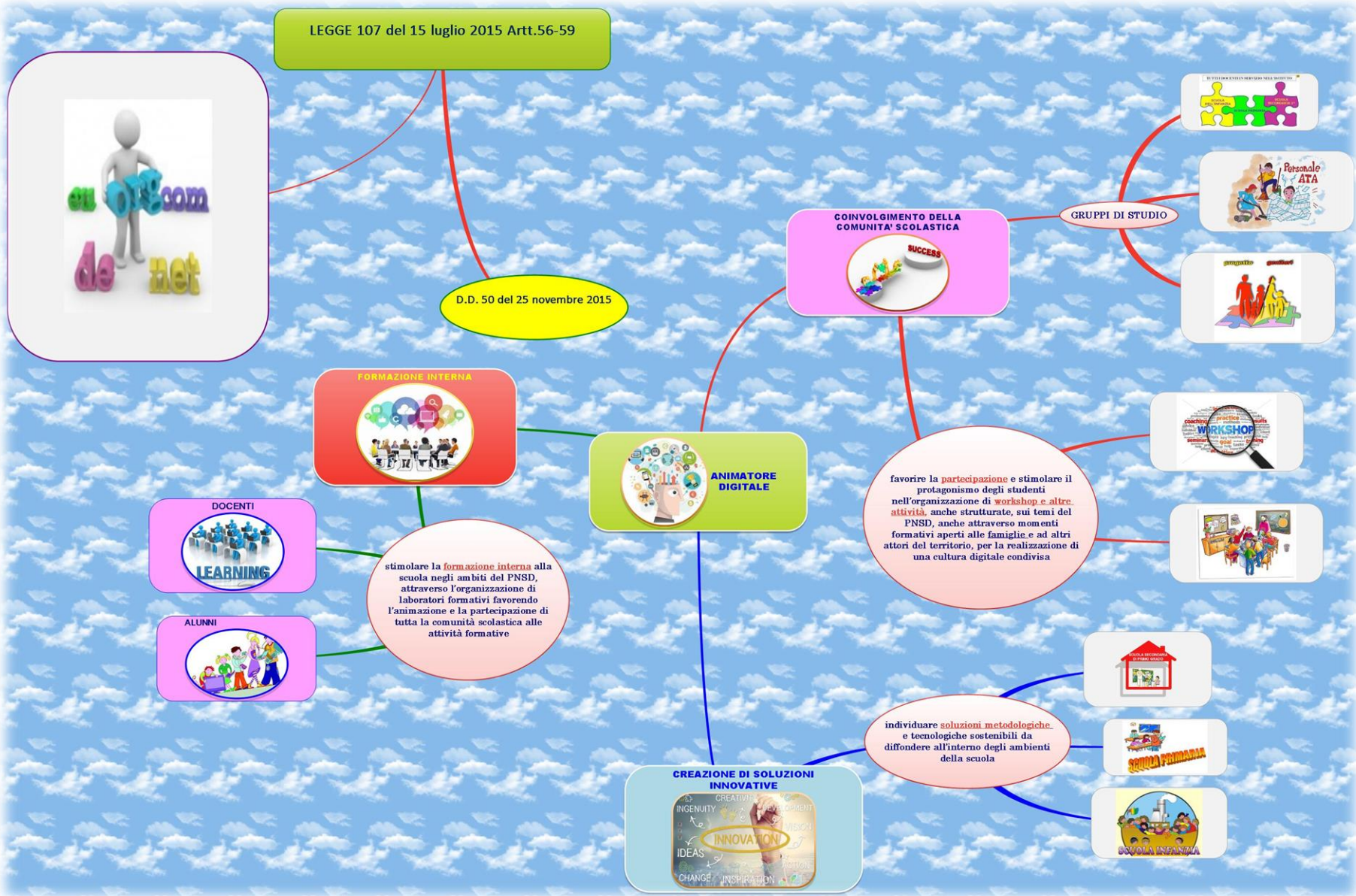
- Spazio flessibile (aule 3.0)
- Didattica collaborativa
- *Flipped Class* (Didattica capovolta)
- Aule laboratorio disciplinari
- *Coding e Robotica Educativa*
- *Registro Elettronico*
- *Ambienti di apprendimento 3D*



<b>AMBITO</b>	<b>PRIMA ANNUALITA'</b> <b>Anno Scolastico 2015-2016</b>
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il collegio docenti;</li> <li>• Analisi delle azioni presenti nel PNSD (pubblicato sul sito della scuola) ed individuazione di quelle che appaiono più adeguate ed utili per la nostra Scuola e in primo luogo per i nostri studenti.</li> <li>• Gruppo di lavoro (Team di miglioramento);</li> <li>• Richiesta ai colleghi della compilazione di un questionario di indagine preliminare;</li> <li>• Elaborazione e pubblicazione sul sito della scuola degli esiti dell'indagine;</li> <li>• Formazione specifica per Animatore Digitale (MIUR);</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale;</li> <li>• Formazione dei docenti per lo sviluppo e la diffusione del Coding e della Robotica nella didattica;</li> <li>• Utilizzo del registro elettronico;</li> <li>• Creazione di uno sportello (fisico e digitale) di assistenza;</li> </ul>
<b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazione sul sito istituzionale della scuola di uno spazio dedicato al PNSD per informare sul piano e sulle iniziative della scuola;</li> <li>• Partecipazione dei docenti a corsi di formazione relativi ad attività di coding e robotica e sviluppo delle competenze apprese attraverso la realizzazione sul campo;</li> <li>• Incontri periodici di confronto e condivisione con i docenti interessati;</li> <li>• Monitoraggio e Valutazione;</li> <li>• Elaborazione e pubblicazione sul sito della scuola degli esiti dell'indagine conoscitiva e relative considerazioni sulle azioni successive da attuare ;</li> <li>• Compilazione da parte dei colleghi "ANIMATI" di un Report delle azioni intraprese;</li> </ul>
<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricognizione e mappatura delle attrezzature presenti nella scuola;</li> <li>• Verifica funzionalità delle LIM;</li> <li>• Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (aula informatica, aula docenti, LIM, notebook,...);</li> <li>• Repository dei CDD</li> </ul>

AMBITO	SECONDA ANNUALITA' Anno Scolastico 2016-2017
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gruppo di lavoro ( Team di miglioramento);</li> <li>• Mantenimento di uno sportello (fisico e digitale)di assistenza;</li> <li>• Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione;</li> <li>• Formazione per la creazione da parte dei docenti del proprio e-portoflio ( Cfr. azione # del PNSD);</li> <li>• Formazione avanzata per l'uso degli strumenti tecnologici;</li> <li>• Formazione avanzata sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la didattica digitale integrata (<i>Edmondo – Avanguardie Educative</i>)</li> <li>• Formazione per le famiglie sulla cittadinanza digitale;</li> <li>• Azioni di segnalazione eventi/opportunità formative in ambito digitale;</li> <li>• Formazione docenti per lo sviluppo e la diffusione del Coding e della Robotica nella didattica;</li> <li>• Utilizzo nella scuola primaria delle ore di programmazione per avviare in forma di ricerca-azione l'aggiornamento sulle tematiche del digitale;</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali (<i>eTwinning – Erasmus</i>)</li> </ul>
<b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema (referenti di plesso, coordinatori di classe);</li> <li>• Monitoraggio e Valutazione;</li> <li>• Utilizzo di un Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche;</li> <li>• Compilazione Report delle azioni intraprese da parte dei docenti ANIMATI;</li> <li>• Workshop aperti al territorio relativi a: <ul style="list-style-type: none"> <li>- la scuola digitale;</li> <li>- Uso dei Social Network;</li> <li>- Robotica e didattica;</li> <li>- ambienti di apprendimento 3D;</li> <li>- Didattica laboratoriale.</li> </ul> </li> </ul>
<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rafforzare la conoscenza e la pratica del coding e della robotica;</li> <li>• Presentazione di strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum, blog e classi virtuali;</li> <li>• Favorire, supportare e accompagnare le sperimentazioni dei docenti attraverso canali di comunicazione che permettano l'interazione reciproca (gruppi mail);</li> <li>• Educare ai media e ai Social Network.</li> <li>• Fare coding utilizzando software dedicati (<i>Scratch</i>);</li> <li>• Realizzare ambienti di apprendimento 3D (<i>Edmondo</i>)</li> </ul>

AMBITO	
<b>TERZA ANNUALITA'</b> <b>Anno Scolastico 2017-2018</b>	
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gruppo di lavoro (Team i miglioramento);</li> <li>• Mantenimento di uno sportello (fisico e digitale) di assistenza;</li> <li>• Formazione avanzata per l'uso degli strumenti tecnologici;</li> <li>• Formazione avanzata sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la didattica digitale integrata (<i>Edmondo – Avanguardie Educative</i>)</li> <li>• Formazione per le famiglie sulla cittadinanza digitale;</li> <li>• Azioni di segnalazione eventi/opportunità formative in ambito digitale;</li> <li>• Formazione ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del Coding e della Robotica nella didattica;</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali (<i>eTwinning – Erasmus</i>);</li> <li>• Studio di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi.</li> </ul>
<b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema (referenti di plesso, coordinatori di classe);</li> <li>• Incontri periodici di confronto e condivisione con i referenti coordinatori di classe;</li> <li>• Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti e fundraising;</li> <li>• Monitoraggio e Valutazione;</li> <li>• Sperimentazione di soluzioni digitali (HW e SW) sempre più innovative;</li> <li>• Realizzazione di una Community on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenziano il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia;</li> <li>• Realizzazione di Workshop e programmi formativi sul digitale a favore di studenti, docenti, famigli, comunità.</li> </ul>
<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diffusione della sperimentazione di nuove metodologie didattiche: webquest, flipped classroom, didattica laboratoriale;</li> <li>• Utilizzo di ambienti per la didattica digitale integrata (<i>Edmondo – Avanguardie Educative</i>)</li> <li>• Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca;</li> <li>• Supportare i processi di digitalizzazione dell'istituto implementando servizi di raccolta di istanze on line attraverso il sito scolastico;</li> <li>• Creazione di aule 2.0 e 3.0</li> <li>• Repository dei CDD</li> </ul>



[https://docs.google.com/forms/d/14WgtvRKg9DbAot2YFvm-vfLij7XbdLsAY\\_PaeSV50Z4/edit](https://docs.google.com/forms/d/14WgtvRKg9DbAot2YFvm-vfLij7XbdLsAY_PaeSV50Z4/edit)